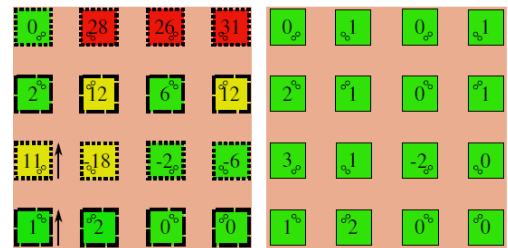


Ausschreibung einer HiWi-Stelle

Entwicklung einer grafischen Oberfläche (GUI) zur Ansteuerung eines Antennensystems

Aufgabe:

Für die Ansteuerung eines am IHF entwickelten Satellitenantennenterminals soll eine grafische Oberfläche (GUI) für den PC entwickelt werden. Aktuell wird die Antenne (in erster Linie der Arduino, der die Antenne steuert) umständlich über die serielle Ausgabe programmiert. Ziel der Arbeit ist die Entwicklung einer benutzerfreundlichen grafischen Oberfläche mit z.B. Python. Die GUI soll über eine virtuelle serielle Schnittstelle (via USB) mit dem Arduino kommunizieren.



Programmiererfahrung/Erfahrung mit GUIs/Mikrocontrollern sind hilfreich.

Kontakt: Kevin Erkelenz k.erkelenz@tuhh.de – 0151 61909268

Stichwörter: GUI, Python